****

WYMAGANIA SYSTEMU

1. System ma przechowywać informację o eventach (data od, data do lokalizacja, adres, planowany koszt, zysk, ewentualna przyczyna odwołania, temat, planowana liczba osob, status, szacowany czas organizacji). Eventy są dzielone na prywatne i publiczne. Dla prywatnych przechowujemy informację o potrzebie ochrony. Dla publicznych przecowujemy informacje o numerze pozwolenia.
2. Firma WKM Events wspolpracuje z wieloma podwykonwcami. Dla każdego podwykonawcy przechowujemy informację tj. nazwa, adres, telefon. Podwykonawców dzielimy ze względu na firmy i artyści.
3. Agencja przechowuje informację o lokalizacjach. Każda lokalizacja jest przypisana do jednej firmy. Firma moze posiadać wiele lokalizacji.
4. Eventy dzielimy na względu na wielkość. Małe ( do 100 osób), Średnie ( do 100-1000 osób), Duże (powyzej 1000 osób)
5. Przechowujemy informację o klientach. Klientów dzielimy na firmy i osoby prywatne. Firma może byc naszym partnerem i klientem.
6. Agencja przechowuje informacje o umowach [ status(opłacona, nieopłacona, częsciowo opłacona{}), data, całkowita kwota. Umowa jest zawierana między klientem a agencją. Klient moze zawrzeć wiele umów.
7. System ma zapewnić zdalną możliwośc utworzenia wstępnego eventu, który będzie rozpatrzony przez firmę i przypisany do danego pracownika.
8. Agencja przechowuje informacje o przetargach. Przetargi dzielimy na wygrane i przegrane.
9. System przechowuje informację o pracownikach. Każdy pracownik może uczestniczyć w organizacji maksymalnie do 3 eventów. Eventy małe organizuje do 2 pracowników, Średnie 3-4 pracowników, Duże co najmniej 5 pracowników. Dla kazdego eventu wyznaczony jest 1 kierownik.